



JEUX OLYMPICARDS 2010



-Le Ventrigrisse-

Type d'épreuve: Épreuve charismatique au possible de type « Que le meilleur gagne ».

Nombre total de participants: variable

Nombre de participants par équipe: variable

Points:

- 1er: 5pts

- 2e : 3pts

- 3e : 2pts

- 4e : 1pts

Historique:

D'origine plus récente, le ventrigrisse n'en est pas moins une activité qui, si elle paraît innocente, se révèle être chargée d'un lourd passé. En effet, c'est au moment de la première grande guerre mondiale que le principe du ventrigrisse fut trouvé. A cette époque où toutes les forces en action ne croyaient plus en la guerre de mouvement, les Picards étaient coincés dans les tranchées boueuses et insalubres des plaines de la Somme, faisant face chaque jour au déluge de feu et de fer Allemand. Beaucoup trouvèrent la mort lors de déplacements dans et entre les différentes tranchées, simplement en faisant inconscienceusement ou malencontreusement dépasser leur tête hors du champ de protection qu'offrait le haut des tranchées. Rageant contre ce fléau qui faisait perdre la vie à tant de ses soldats, un homme, le Général Philippe Froideterre, originaire de Verdun, eût alors la géniale idée, en s'inspirant d'un documentaire sur les pingouins, de créer un gigantesque réseau de tapis glissants, disposés au centre de toutes les tranchées et permettant aux combattants alliés de se déplacer en glissant sur le ventre, évitant ainsi toute rafale ennemie. Les messagers furent les premiers à inclure le principe de vitesse dans ce mode de déplacement, ce qui s'avéra être très utile pour semer les forces Allemandes lors d'invasion des tranchées Alliées.

Aujourd'hui, afin d'honorer cette heureuse invention et son instigateur, à lieu chaque année une grande compétition très médiatique dont le titre est très disputé parmi les meilleurs athlètes picards, qui réalisent chaque année de nouveaux records de longueur et de vitesse.



Fig. [1] Messager sur tapis glissant sur le front de la Somme (Albert, 1917).



JEUX OLYMPICARDS 2010



-Le Ventrigrisse-

Règles du jeu:

Le principe est très simple: Aller le plus loin possible en un seul lancer de son propre chef. Chaque équipe peut faire participer autant de candidats qu'elle le souhaite mais est limitée à 10 passages par équipe (au total!). Un échauffement est proposé aux candidats de chaque équipe avant le début de l'épreuve (même ceux qui veulent pas concourir).

Précisions

- Mode opératoire:
Une grande bâche est tendue de tout son long sur un sol en descente, formant ainsi une grande piste, telle une rampe de lancement.
Cette dernière est arrosée et savonnée, rendant ainsi son contact très glissant.
- La tenue réglementaire est la suivante: Un slip. Le caleçon est aussi autorisé, mais le Bare-ventrigrisse (le tout nu) est interdit, constituant une fraude et un avantage sévère de par le gain d'absence de frottement qu'offre la peau ainsi supplémentaires.
Un haut est autorisé pour les athlètes féminins trop pudiques.
Les lunettes de piscine sont autorisées, voir très recommandées.
- Les athlètes sont préparés par leur équipe: Le mode de savonnage du torse et des jambes est laissé libre, selon les différentes techniques secrètes des préparateurs de chaque Comté.
- Une zone d'élanement est délimitée à l'intérieure de laquelle chaque athlète peut choisir de quel point partir.
Une marque sur le devant de la bâche délimite la fin de cette zone d'élanement sur laquelle l'athlète ne doit pas mordre au risque de se faire refuser sa performance par le comité des juges.
- Toute sortie de piste est définitive et le candidat ne peut se relancer sur la piste.
- Les mouvements de type « rampement », « ondulation » ou « petits bondissements ridicules » sont interdits en fin de course pour essayer de gagner quelques centimètres.
Le candidat doit simplement laisser agir l'interaction entre la force de son élan et le glissement sur la piste pour effectuer son record. L'arrêt se fait naturellement dû au frottement.
- Le candidat peut glisser bras en avant façon superman, ou bras le long du corps façon manchot.
Un de chaque est possible aussi, mais vous donnera l'air idiot. C'est la tête qui détermine le record d'où l'intérêt de ne pas partir pieds en avant.

Note 1: Dans de rares cas, maintenant devenus historiques, il arrive que l'athlète dépasse la longueur de bâche. Dans ce cas, le gazon constitue une suite naturelle de la bâche et le record est calculé sur ce dernier. Un Pingouin barre chocolatée est accordé à tout candidat réussissant cet exploit.

Note 2 : On remet à l'athlète vainqueur de cette épreuve charismatique un paquet de Pingouins barres chocolatées, et on le décore d'une petite cape ridicule et d'une couronne de lierre. Puis ce dernier monte à bord de la brouette de la gloire et est promené en tour d'honneur, tiré par les trois capitaines des équipes adverses emplis d'estime et de respect.